

## תרומות המעבדה הדיגיטלית ללמידה במקצוע הפניאומטיקה (מאמר קצר)

**תמי זייפרט**

מכללת סמינר הקיבוצים  
[tami.seifert@smkb.ac.il](mailto:tami.seifert@smkb.ac.il)

**דביר מרגוליז**

מכללת סמינר הקיבוצים  
[Dvirmar388@gmail.com](mailto:Dvirmar388@gmail.com)

### The Impact of Digital Laboratory Implementation on Pneumatics Education (Short Paper)

**Dvir Marguliz**

Kibbutzim College of Education  
[Dvirmar388@gmail.com](mailto:Dvirmar388@gmail.com)

**Tami Seifert**

Kibbutzim College of Education  
[tami.seifert@smkb.ac.il](mailto:tami.seifert@smkb.ac.il)

#### **Abstract**

In an era where technology is an integral part of the learning environment, this study examined the impact of using a digital pneumatics laboratory on three key aspects: academic achievement, problem-solving skills (PBL – Problem Based Learning), and student motivation levels. The research was based on the constructivist paradigm and focused on challenges including cognitive load, complexity in understanding abstract concepts, and infrastructural limitations in traditional science laboratories.

The study was conducted in two high schools, involving 87 eleventh-grade students majoring in mechanics, combining quantitative and qualitative methodologies. Participants were divided into two groups: an experimental group exposed to the digital laboratory and a control group that studied using traditional methods. Data was collected through knowledge exercises, learning experience questionnaires, personality component questionnaires, structured observations, and semi-structured in-depth interviews.

Initial findings indicate advantages for the experimental group across all measures: higher motivation levels, improved academic achievements, and development of advanced problem-solving skills. The results emphasize the potential of the digital pneumatics laboratory in promoting meaningful learning, developing critical thinking, making complex content accessible, and reducing gaps between educational institutions with differential resources. The relatively low cost of digital simulations, compared to traditional physical laboratories, offers the possibility of equitable access to quality laboratory experience. The research demonstrates how integrating advanced technologies in science education promotes autonomous learning and deepens understanding of the studied material.

**Keywords:** Digital Pneumatics Lab, Problem Based Learning (PBL), Motivation, Academic Achievement.

#### **תקציר**

בעידן בו הטכנולוגיה מהוותה חלק אינטגרלי ממוחלט הלמידה, מחקר זה בוחן את השפעת השימוש במעבדת הפניאומטיקה הדיגיטלית על שלושה היבטים מרכזים: הישגים לימודים, כישורי פתרון בעיות (PBL – Problem Based Learning) ורמת המוטיבציה בקרב תלמידים. המחקר מתבסס על הפרדיגמה הקונטרקטיביסטית ומתמקד באטגררים הכלולים עומס קוגניטיבי, מורכבות בתפיסת מושגים מופשטים, ומוגבלות תשתיותית במערכות המסורתיות במקצועות

המדעים. המחבר התבכע בשני ספר תיכוניים במרכז הארץ, בקרבת 80 תלמידי כיתות י"א במכינות מכוונות, תוך שילוב מתודולוגיות כמותניות וaicותניות. המשתתפים חולקו לשתי קבוצות: קבוצת ניסוי שנחשה לmundah הדיגיטלית, וקבוצת ביקורת שלמדה בשיטה המסורתית. הנתונים נאספו באמצעות תרגילי ידע,שאלוני חווית למידה, שאלוני מרכיבי אישיות, תכפיות מובנות וראינותו עומק חצי-mobנים. הממצאים הרשוניים מצביעים על יתרון לקבוצת הניסוי בכל המדדים: רמות מוטיבציה גבוהה יותר, שיפור בהישגים הלימודים, ופיתוח מימנויות מתקדמות בפתרון בעיות. ממצאי המחבר מדגימים את הפטנציאל של mundah הפניאומטיקה הדיגיטלית בקידום למידה ממשוערת ופיתוח חשיבה ביקורתית.mundah מסייעת בהנגשת תכנים מורכבים ומאפשרת צמצום פערים בין מוסדות חינוך בעלי משאבים שונים. זאת בזכות העלות הנמוכה יחסית של הסימולציות הדיגיטליות, בהשוואה לmundah פיזיות מסורתית, המאפשרות הנגשה שוויונית של התנסות מעבדתית איקוית. המחבר מראה כיצד שילוב טכנולוגיות מתקדמות בהוראת מדעים מקדם למידה אוטונומית ומעמיק את הבנת החומר הנלמד.

**מילות מפתח:**mundah הפניאומטיקה הדיגיטלית, למידה מבוססת בעיות (PBL), מוטיבציה, הישגים.

## מבוא

עם המהפכה הטכנולוגית בחיננו, השימוש בטכנולוגיה הפך חלק אינטגרלי מרחב הלמידה כולם. מחקר זה עוסק בmundah הפניאומטיקה הדיגיטלית (ענף של מקצוע הפיזיקה) המצוידת באוצרם טכנולוגים מתקדמים והעונה לצרכי הלומד של המאה ה-21. מקצוע הפיזיקה הוא מורכב ומאתגר. מניא-איין ואחרים (2017) מדגימים זאת במחקריהם העוסק בתמונות מצב של מקצוע הפיזיקה במערכת החינוך בישראל. הסיבות העיקריות לנשירה מקצוע הפיזיקה הן עומס לימודי במקצוע, קושי בהבנת החומר הנלמד וציוויל נוכחים. בנוסף קיימים אתגרים הקשורים למשאבים פיזיים כמו חוסר בmundah וצדוק. מכאן עולה חשיבותם של הניסויים בmundah, המסייעים להתמודד עם רמת המופשנות של המקצוע ומאפשרים יישום מוחשי של התכנים התיאורתיים.

הנגשת הסביבה הדיגיטלית, למשל בסימולציות, מקדמת את תהליך הלמידה. זהה למידה בדרך של הבניית-ID, הנותנת דגש וחשיבות לפעולות החוקר של הלומד (Stoeckel, 2020). הלומד מעורר שאלוות, מתוך מידע ומעבד אותם ויוצר ידע חדש הרלוונטי לעולמו האישי ולהחים בעידן הטכנולוגי במאה ה-21. הטכנולוגיהmundah הדיגיטלית היא חדשנית ומשולבת בדרכי ההוראה ובאופן חשפת חומר הלימודים בפני הלומד (Darrah et al., 2014). מכיוון שהיא מאפשרת למידה מבוססת חקר בה הלומד יכול ליחס ולנתח את הניסויים שביב, וללמוד מהם תוך חווית שימושים דיגיטליים – הוא יכול לפתח חשיבה ביקורתית וחדשנית (Lynch & Ghergulescu, 2017). כל זאת תוך חווית למידה קונסטרוקטיביסטית בפתרון בעיות בפיזיקה, המביאה ללמידה אפקטיבית (יחיאלי, 2008, 2015). mundah הפניאומטיקה הדיגיטלית, בהיותה וירטואלית ומבודסת סימולציות, מדגימה יישום מעשי של עקרונות אלו. בנוסף, mundah זו מגישה את עולם הפיזיקה לומד תוך הזלה משמעותית של הניסויים באמצעות מתקבצת הקיינית הידע – דבר המאפשר הקמת mundah דיגיטליות כמעט בכל בית ספר.

מחקר זה בוחן את התרומה של שילוב כלים דיגיטליים מתקדמים בעבודת הלומד בmundah הפניאומטיקה הדיגיטלית להישגים, מוטיבציה וחיזוק כישורי (Problem Based Learning (PBL) של לומד עצמאי חוקר במקצוע הפניאומטיקה. כמו כן בוחן המחבר את הקשר בין מאפייני אישיות ואורייניות טכנולוגיות להישגים במקצוע פנאומטיקה. זהה מחקר פועלה המותמך באופן בו שילוב הכללי הטכנולוגי (סימולציה)mundah הפניאומטיקה הדיגיטלית מאנצל את המרחב האינטנסיבי ותרום להנעה ללמידה משמעותית בעבודת mundah במקצוע הפניאומטיקה. בנוסף, בוחן מחקר פועלה זה כיצד mundah הפניאומטיקה הדיגיטלית מעכילה למידת חקר מבוססת פתרון בעיות בשיטת PBL. וזאת מתוך הנחה שmundah הפניאומטיקה הדיגיטלית תביא לסיוע בהבנת מושגים מופשיים ומורכבים כגון אלה בהם עוסקת הפניאומטיקה, ולמידה אינטראקטיבית חוויתית בסופה שיפור הישגים.

## מתודולוגיה

מחקר פועל זה משלב גישה כמותנית וaicותנית לבחינת השפעת השימוש בmundah הפניאומטיקה הדיגיטלית על הישגי התלמידים, הערכת התפתחות כישורי פתרון בעיות (PBL), בדיקת השינויים ברמת המוטיבציה למידה, וזהוי הקשרים בין מאפייני אישיות ואורייניות טכנולוגיות לבין הישגי הלומדים. הנתונים ה证实ים

נותחו באמצעות מבחני  $\tau$  למדגמים תלויים ובלתי תלויים, ניתוח שונות עם מדידות חוזרות (RM-ANOVA), וניתוח גורמיים. הנתונים האיקונתיים עברו ניתוח תוכן תמטי שיטתי. שילוב הגישות מאפשר טריינגולציה של הנתונים, המחזקת את תוקף הממצאים ומספקת תמונה מキפה של השפעת ההתערבות החינוכית על תהליכי הלמידה.

## **אוכלוסייה וסביבה המחבר**

מחקר הפעולה הנוכחית התבceu בשני בתים ספר תיכוניים במרכז הארץ. אוכלוסיית研究包括 87 תלמידי כיתות י"א בוגמת מכון (7=N), מהווים מודגם מכון של תלמידי המגמה הטכנולוגית במערכת החינוך הממלכתית.

הڪאת המשתתפים לקבועות研究包括 התבצעה באמצעות דגימות אשכולות טבעיות, תוך שמירה על ההרכבת המגדרי והדמוגרפי הקיימים. קבועת הניסוי כללה 42 תלמידים (N=42), מתוכם 30 בניים ו-12 בנות, בעוד קבועת הביקורת כללה 43 תלמידים (N=43), מתוכם 28 בניים ו-15 בנות. ההתפלגות המגדרית בשתי הקבועות משקפת את המאפיינים הדמוגרפיים האופייניים למגמות טכנולוגיות במערכת החינוך.

בחירה המשתתפים מאותה שכבת גיל ומגמת לימוד אפשרה בקרה על משתנים מתרבותיים פוטנציאליים הקשורים לגיל ולתחום העניין. החוקר, המשמש כמורה בשני בתים הספר, הקפיד על ייצרת תנאי מחקר אחידים בשתי הקבועות, תוך מודעות לסוגיות האתניות והמטודולוגיות הקשורות במחקר פועל בו החוקר הוא חלק אינטגרלי מהשיטה הנחקר.

## **כלי研究包括**

### **המטרות**

במסגרת研究包括 פותחו שתי מטרות ביצוע מקבילות בתחום הפניאומטיקה, הבודקות ידע ומילויים ברמות חשיבה שונות בהתאם לתקסונומיה של בלום. הערצת המטרות התבצע באמצעות מחוון מפורט שפותח למטרת研究包括, המגדיר קריטריונים ברורים להערכת רמת הביצוע בסולם של 0-100 נקודות.

**שאלוניים** מודרגים בסולם ליקרט 5 דרגות (1="לא מסכימים בכלל" עד 5="מסכימים מאוד").

### **שאלון מוטיבציה, אסטרטגיות ללמידה וואריאציות טכנולוגיות דיגיטליות**

שאלון מוטיבציה, אסטרטגיות ללמידה וואריאציות טכנולוגיות דיגיטליות – השאלון מותבס על כלים מתוקפים של פינטראיצ' (Pintrich et al., 1991) ושל טזאפילקו (Tzafilkou et al., 2022) וחوتאם למחקר הנוכחי.

**שאלון מרכיבי אישיות** – המבוסס על כלי מותוקף (Mottola et al., 2023), הבוחן מרכיבי אישיות על פי "מודל חמשת הגודלים". השאלון מתחמקד בשני מרכיבים: חקרנות ויצירתו.

### **תצלויות**

במסגרת研究包括 נערכו תצלויות שיטתיות לבחינת ההבדלים בין קבועת הניסוי, שנחשהה למבבדת הפניאומטיקה הדיגיטלית, לבין קבועת הביקורת, שלמדה באמצעות המבודה המסורתית. התצלויות התבכוו במתכונות דו-שלביות הכוללת תצלות ראשונית לא מבנית ותצלות מכוונת מבנית (בן-דוד, 2011). החוקר ביצע תצלות לא משתתפת, תוך תיעוד שיטתי של האינטראקציות בכיתה, בהתאם לאסטרטגיית מחקר פועל המשלבת דוח עצמי (self-case report). הנתונים נותחו באמצעות "ניתוח מסדר ראשון" (שקי, 2003), תוך שימוש בתהליך רפלקטיבי לזיהוי דפוסים בהישגים, מוטיבציה וכישורי PBL.

### **ראיונות عمוק**

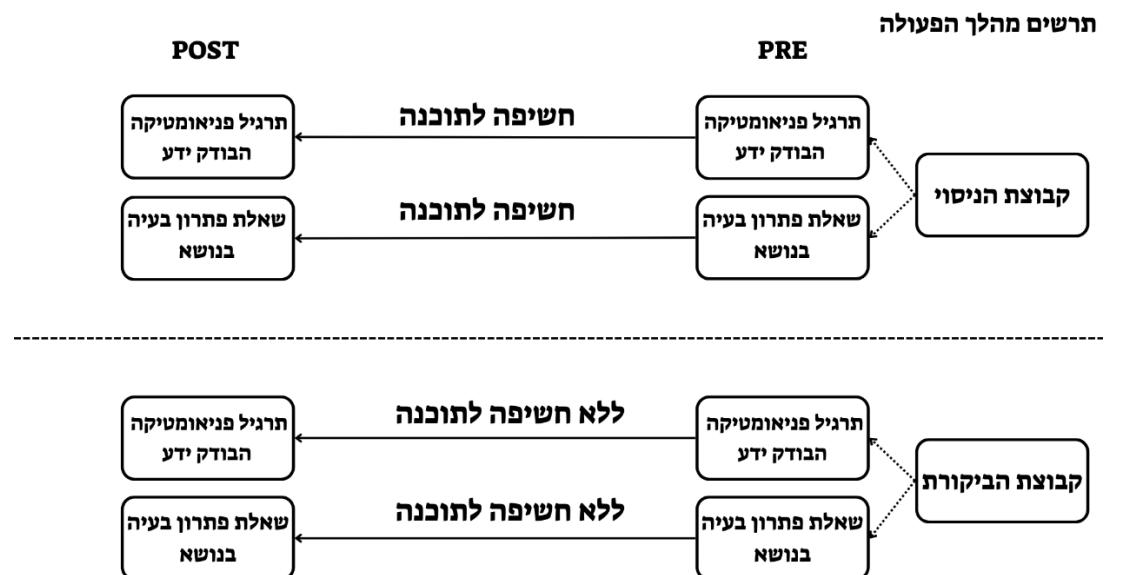
נערכו ראיונות عمוק חצי-mobנים עם מודגם מייצג מקצוע הnisovi. פרוטוקול הראיון כלל 20 שאלות המתייחסות לארבע קטגוריות: שאלות רקע כלליות, שאלות הקשורות להישגים לימודים, שאלות הבוחנות כישורי PBL ושאלות הנוגעות למוטיבציה ומאפייני אישיות. הראיונות הוקלטו, תומלו ונותחו באמצעות ניתוח תוכן תמטי.

## הליך המבחן

המבחן ה被执行 במהלך מחצית אי של שנת הלימודים תשפ"ה. טרם תחילת המבחן, התקבלו אישורים האתיים הנדרשים ממשרד החינוך והנלוות בתி הספר, והוחתמו הורי התלמידים על טפסי הסכמה מדעת. בשלב הראשון של המבחן, התלמידים חולקו לקבוצות מחקר תוך שמירה על איזון דמוגרפי והישגי. קבוצת הניסוי וקבוצת הביקורת קיבלו מטלה פרה-טסט זהה, אשר דורגה מבחינת רמת הקושי, בתחום הפניאומטיקה. המטלה ניתנה לאחר הקניית החומר בכיתה והייתה מורכבת משני חלקים: חלק אי' בבחן את הידע הבסיסי בפניאומטיקה, בעוד חלק ב' התמקד בפתרון בעיה בשיטת PBL, בהתאם לכלי הטקסטונומיה של בלום.

במהלך השיעורים (10 מפגשים), בוצעו תכניות מובנות על ידי החוקר, אשר תיעד הערות רלוונטיות לגבי מהלך השיעורים, תוך התמקדות בהבדלים בין שתי הקבוצות – קבוצת הניסוי שנחשפה למבצעת הפניאומטיקה הדיגיטלית, וקבוצת הביקורת שלמדה בעוררת המعبدת המסורתית. להבטחת מהימנות הtcpניות, נעשה שימוש בפרוטוקול tcpנית מובנה ותיעוד שיטתי של האינטראקציות בכיתה. לאחר השלמת המטלות, התלמידים מכל קבוצה מילאו את שני השאלונים.

בנוסף, התקיימו ראיונות עומק חצי-mobנים עם 8 תלמידים שנבחרו מקבוצת הניסוי על פי קריטריוניים מוגדרים מראש (רמת היישג, מוטיבציה ואוריינות טכנולוגית שונות), במטרה להעמיק את ההבנה של חוותיתיהם ותפישותיהם בנוגע לשימוש במבצעת הדיגיטלית. בשלב השני של המבחן (אמצע ינואר 2025), התלמידים קיבלו מטלה פост-טסט, אשר הייתה במרקיבה ובדרגת הקושי לתרגיל הראשון. בשלב זה, תלמידי קבוצת הניסוי ביצעו את המטלה לאחר שנחקרו למבצעת הפניאומטיקה הדיגיטלית, בעוד תלמידי קבוצת הביקורת ביצעו את המטלה ללא חשיפה למבצעת הדיגיטלית.



איור 1. תרשימים מהלך הפעולה.

## מצאים ראשוניים

ניתוח הנתונים הראשוניים מצבע על מגמות משמעותיות בשלושת המדדים המרכזיים שנבחנו במחקר: מוטיבציה, הישגים לימודים וכישורי פתרון בעיה. להלן יוצגו הממצאים העיקריים בכל אחד מהתחומים:

### מוטיבציה למידיה:

המצאים הראשוניים מעידים על הבדלים ניכרים ברמת המוטיבציה בין קבוצת הניסוי לקבוצת הביקורת. תלמידי קבוצת הניסוי, אשר למדו באמצעות מעבדת הפניאומטיקה הדיגיטלית, הפגינו רמות מוטיבציה גבוהות יותר, כפי שבא לידי ביטוי בשאלוני חווית הלמידה ובראיונות העומק. נתונים אלו נתמכו גם בתוצאות החוקר, אשר תיעדו מעורבות פעילה יותר בתהיליך הלמידה בקרב תלמידי קבוצת הניסוי.

**הישגים לימודים:**

בבחינת ההישגים הלימודים בטוחה הקצר, נפתחה מגמת שיפור בקרב תלמידי קבוצת הניסוי. תלמידים אלו הגיעו התקדמות מהירה יותר בהבנת החומר הנלמד והשיגו תוצאות טובות יותר במטלות הביצוע, בהשוואה לעמיתיהם בקבוצת הביקורת. הפער בהישגים היה בולט במיוחד במטלות שדרשו יישום תיאורטי ובהבנה של החומר הנלמד.

**כישורי פתרון בעיות (PBL):**

בהתיחס לכישורי פתרון בעיות בשיטת PBL, הנתונים הראשונים מצביעים על יתרון לתלמידי קבוצת הניסוי. תלמידים אלו הפגינו: יכולת גבואה יותר בזיהוי בעיות מורכבות, גמישות מחשבתי מושפרת בהצעת פתרונות חלופיים, שימוש עילית בכליים דיגיטליים לפתרון בעיות ויכולת משופרת בהערכת עיליות הפתרונות המוצעים. חשוב להזכיר כי אלו ממצאים ראשוניים. הניתוח הסטטיסטי המקיים והממצאים המלאים של המחקר, לרבות מבחני מובהקות והשוואות מעמיקות בין הקבוצות, יוצגו בהרחבה בכנס.

**מקורות**

- בן-דוד, ע. (2011). **חוובים על תפנית מדעית.** מכון ויצמן : <https://shorturl.at/luZVj>
- יחיאלי, ת' (2008). **איך עושים למידה קונסטרוקטיביסטית.** הד חינוך.
- כספי, א' ורוכס, ס' (2016). **אישיות תיאורית ומחקר ברך ג'.** האוניברסיטה הפתוחה.
- מניא-איקן, ע' بشן, צ' (2017). **לימודי פיזיקה ברמת 5 ייח"ל בישראל תМОנות מצב.** קרן טראמפ. <https://shorturl.at/PNqDX>
- משרד החינוך. (2017). **אוריאינות טכנולוגית וdigitech.** פורטל מוסדות חינוך :
- [https://meyda.education.gov.il/files/katalog\\_hinuchi/oryanot\\_digitalit/oryanot\\_technologit\\_vedigital\\_it.pdf](https://meyda.education.gov.il/files/katalog_hinuchi/oryanot_digitalit/oryanot_technologit_vedigital_it.pdf)
- שקדג, א'. (2003). **מיללים המנסות לגעת.** הוצאה רמות.
- Darrah, M., Humbert, R., Finstein, J., Simon, M., & Hopkins, J. (2014). Are virtual labs as effective as hands-on labs for undergraduate physics? A comparative study at two major universities. *Journal of science education and technology*, 23, 803-814.  
<https://doi-org.ezproxy.smkb.ac.il/10.1007/s10956-014-9513-9>
- Lynch, T., & Ghergulescu, I. (2017). Review of virtual labs as the emerging technologies for teaching STEM subjects. *INTED2017 proceedings*, 6082-6091. <https://doi.org/10.21125/inted.2017.1422>
- Mottola, F., Abbamonte, L., Ariemma, L., Gnisci, A., Marcone, R., Millefiorini, A., ... & Sergi, I. (2023). Construct and criterion validity of the HEXACO Medium School Inventory Extended (MSI-E). *Plos one*, 18(10), e0292813. <https://doi.org/10.1371/journal.pone.0292813>
- Pintrich, P. R. (1991). A manual for the use of the Motivated Strategies for Learning Questionnaire (MSLQ). *National Center for Research to Improve Postsecondary Teaching and Learning*.
- Savery, J. R. (2015). Overview of problem-based learning: Definitions and distinctions. Essential readings in problem-based learning: *Exploring and extending the legacy of Howard S. Barrows*, 9(2), 5-15.
- Stoeckel, M. R. (2020). Literature Review of Constructivism in Online Science Courses. *arXiv preprint arXiv:2007.07745*. <https://doi.org/10.48550/arXiv.2007.07745>
- Tzafilkou, K., Perifanou, M., & Economides, A. A. (2022). Development and validation of students' digital competence scale (SDiCoS). *International Journal of Educational Technology in Higher Education*, 19(1), 30. <https://doi-org.ezproxy.smkb.ac.il/10.1186/s41239-022-00330-0>